



# 信息安全与对抗技术竞赛组委会

## 2024年第21届信息安全与对抗技术竞赛通知 ——博弈对抗赛（原分组对抗赛）

### 1 竞赛简介

信息安全已涉及到国家政治、经济、文化、社会和生态文明建设，信息系统发展到它的高级阶段，人们对其依赖性就越强，从某种程度上讲其越容易遭受攻击，遭受攻击的后果越严重。“网络安全和信息化是一体之两翼、驱动之双轮。没有网络安全就没有国家安全。”信息是社会发展的的重要战略资源，国际上围绕信息的获取、使用和控制斗争愈演愈烈，信息安全保障能力是综合国力、经济竞争实力和生存能力的重要组成部分，是世界各国奋力攀登的至高点。

信息安全与对抗技术竞赛（ISCC: Information Security and Countermeasures Contest），于2004年创建（国内第一），每年一届，同时面向大学生、研究生和中小學生，21届累计参赛11.7万人以上，全国参赛院校已达2000多所，影响广泛且深远。

ISCC 不断追求“更高、更快、更强”，持续培养高品质网络空间安全人才。

### 2 竞赛宗旨

全面贯彻国家关于网络空间安全和信息化工作的重要精神，提升信息安全意识，普及信息安全知识，实践信息安全技术，共创信息安全环境，发现信息安全人才！

### 3 竞赛形式

博弈对抗赛（原分组对抗赛）为近真环境的真实对抗，包括基础知识、阵地攻防、高地攻防等模式。竞赛要求详见之后发布的选手参赛指南。

### 4 参赛要求

采用3级赛制、邀请赛相结合的参赛方式，线上挑战赛攻关夺旗赛优秀选手将直接获得参赛资格。

邀请**通过预报名且符合参赛资格的队伍**，特别邀请设有信息对抗技术、网络空间安全、信息安全、密码科学与技术专业的院校选手。

每位参赛选手均需在报到时提交**自行研制的**竞赛题目**2个**，题目方向限定为WEB、PWN、MISC、REVERSE和MOBILE。竞赛题目分占竞赛总成绩10%（竞赛总成绩折算为100分制），若题目质量高则可额外加分，最高加5分。竞赛题目使用时将征求选手意见并标明出处。

## 5 竞赛日程

报名截止时间：12月05日晚上10:00前

邀请确认时间：12月10日晚上10:00前

报到时间：12月28日16:00前

竞赛时间：12月29日，持续10-12个小时

报到地点：北京理工大学中关村校区信息科学实验楼10号楼102东

注意：如有特殊情况，时间可能适宜性调整。

## 6 竞赛评奖

获奖比例：一等奖获奖总数原则上不超过全国实际参赛队总数的15%，二等奖获奖总数原则上不超过全国实际参赛队总数的30%，三等奖获奖总数原则上不超过全国实际参赛队总数的35%，优胜奖根据具体情况确定所占比例。

## 7 组织单位

**主办单位：**

中国兵工学会

北京理工大学

教育部信息对抗技术专业虚拟教研室

**承办单位：**

中国兵工学会信息安全与对抗专业委员会

北京理工大学信息系统及安全对抗实验中心（工信部）

北京理工大学信息安全与对抗技术研究所

**协办单位：**

中国计算机协会信息安全分会

国家重大科技基础设施未来网络北大实验室

IoTeX Foundation

**支持单位：**

公安部第三研究所《信息安全》杂志社

## **8 联系方式**

ISCC 官网：<https://www.isclab.org.cn>

ISCC 邮箱：[iscc2004@163.com](mailto:iscc2004@163.com)

ISCC 博弈对抗赛专用 QQ 群：866209917（仅限被邀请的队伍队长进群）

## **9 其他事项**

参赛选手必须服从竞赛安排，遵守竞赛各项纪律。竞赛中的任何恶意行为均将取消其比赛资格。

其他未尽事宜及时关注相关通知。

竞赛的最终解释权归“信息安全与对抗技术竞赛组委会”所有。

全国大学生信息安全与对抗技术竞赛组委会

2024 年 11 月 26 日